TD ALGO

EXERCICE 3 : écrire un programme qui permet de saisir 2 entiers puis détermine et affiche leur somme.

Programme exo3

Var a : entier

Var b : entier

Début

Afficher (‘enter la valeur ‘)

Lire(a)

Afficher (‘entrer la valeur’)

Lire(b)

Afficher (‘la somme est ‘, a+b)

Fin

EXERCICE 4 : écrire un programme qui permet de saisir 2 entiers puis détermine et affiche leur différence

Programme exo4

Var a : entier

Var b : entier

Début

Ecrire (entrer un entier)

Lire(a)

Ecrire (entrer un autre entier)

Lire(b)

Ecrire (« la différence est », a-b)

Fin

EXERCICE 5 : écrire un programme qui permet de saisir 2 entiers puis détermine et affiche leur produit

Programme exo5

Var a : entier

Var b : entier

Debut

Afficher (entrer un entier)

Lire(a)

Afficher (entrer un autre entier)

Lire(b)

Afficher (« leur produit est », a\*b)

Fin

EXERCICE 6 : écrire un programme qui permet de saisir les donnes d’un produit puis détermine et affiche le montant hors taxe et le montant TTC de chaque produit. Un produit est caractérisé par son code, son libelle, son prix unitaire et sa quantité en stock.

Programme exo6

EXERCICE 7 : écrire un algorithme qui permet d’échanger les valeurs de deux variables entiers saisies.

Programme exo7

Var a : entier

Var b : entier

Var c : entier

Debut

Afficher (entrer un entier)

Lire(a)

Afficher (entrer un autre entier)

Lire(b)

Var c🡨 var a

Var a🡨var b

Var b🡨 var c

Afficher (la valeur de variable est)

Fin

EXERCICE 8 : ecrire a un algorithme qui a partir de trois notes d’un etudiant et de trois coefficients calcule la moyenne.

Programme exo8

Var a, b, c, coef : entier

Debut

Afficher (entrer la note)

Lire(a)

Afficher (entrer la note)

Lire(b)

Afficher (entrer la note)

Lire(c)

Afficher (« la moyenne est », a+b+c/coef)

Fin

EXERCICE 9 : écrire un programme qui demande un nombre à l’utilisateur, puis qui calcul et affiche la carre de ce nombre.

Programme exo9

Var a : entier

Debut

Afficher (entrer un entier)

Lire(a)

Afficher (« le carre de ce nombre est », sqr a)

fin

EXERCICE 10 : écrire un programme qui saisit le côté d’une carre puis détermine et affiche son périmètre, sa surface et son volume.

Programme exo10

Var a, périmètre, surface, volume : entier

Début

Afficher (entrer le côté)

Lire(a)

Périmètre🡨cote\*4

Surface🡨cote\*cote

Volume🡨cote\*cote\*cote

Afficher (« le périmètre est », périmètre)

Afficher (« la surface est », surface)

Afficher (« le volume est », volume)

Fin

Programme exo11

Var surface, longueur, largeur, demi périmètre : entier

Écrire (« entrer la longueur »)

Lire(longueur)

Écrire (« entrer la largeur »)

Lire(largeur)

Demi périmètre🡨longueur+largeur

Périmètre🡨(longueur largeur) \*2

Surface🡨longueur\*largeur

Afficher (« le demi périmètre est » demi périmètre)

Afficher (« le périmètre est » périmètre)

Afficher (« la surface est » surface)

Fin

Programme exo12

Var n,nh,nm,ns :entier

Debut

Afficher(« entrer le nombre de second »)

Lire(n)

nh🡨n div 3600

nm🡨(n mod 3600) div 60

ns(n mod 3600) mod 60

afficher(n «s= »,h”h:”,nm ”min”,ns”s”)

fin

programme exo13

var octet,ko,mo,nombre de bits,go :reel

debut

afficher(entrer le nombre de bits)

lire(nombre de bits)

octet🡨bits/8

mo🡨octet/1024

go🡨ko/1024

ecrire(bits, « bits »,octets, « octet=”,ko”ko”)

fin

programme exo14

var a,b,c,d,distance :reel

debut

ecrire(“entrer les coordonnees de m »)

lire(a,b)

ecrire(« entrer les coordonnes de n »)

lire(c,d)

distance🡨sqrt(sqr(c-a)+(d-b))

ecrire (« la distance est »,distance)

fin

programme exo15

var a :entier

debut

si(a mod 2=0)alors

Afficher (nombre paire)

Sinon

Afficher (nombre impair)

Fin si

Fin

Programme exo16

Var n : entier

Debut

Si(n mod 5=0) alors

Afficher(divisible par 5)

Sinon

Afficher(nombre n’est pas divisibe par 5 )

Fin